



2 x Fliege



3 x Schnecke



2 x Bär



2 x Hund

Anleitung

Zum Beispiel so:



- Zeichne deine Tiere ins linke Feld oder schreib die Namen oder Buchstaben in die Kästchen
- Zeichne sie waagrecht oder senkrecht ein
- Sie dürfen sich nicht berühren

Tiere fangen

- Markiere im linken Feld die Versuche des Mitspielers/der Mitspielerin
- Markiere im rechten Feld deine Versuche
- Wer trifft, darf es gleich noch einmal versuchen – bis der nächste Versuch daneben geht

Gespielt wird so:

Wer beginnt wird ausgelost. Z.B. : du beginnst und sagst C4 – ich schaue auf dem Spielblatt „Meine Tiere“ nach und sehe:

- ist es kein „Treffer“ – sage ich: „daneben“ oder „nein“ und mache ein Kreuz bei C4 :“Meine Tiere“
- dann bin ich an der Reihe und frage dich: z.B. H12
- und so weiter – immer abwechselungsweise
- gibt es einen Treffer: sagt man: „TREFFER!“ – z.B. „ein Bär“ “ und macht ein Kreuz im entsprechende Quadrat
- wenn alle Felder eines Tieres angekreuzt sind, sagst man:“Gefangen!“
- Gewinner ist, wer als erster alle Tiere des Gegenübers gefangen hat

VIEL GLÜCK UND VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Ist dir das Spielfeld zu gross? Dann male z.B. einfach 2 Reihen & 2 Spalten aus – schon hast du ein kleineres Spielfeld

oder so:

